

Naprawa
parkietów i boazerii
"zawsze pod kolor"

Szpachlę



Szybko schnie



Pokrywanie

po 15 min.⁽¹⁾



Wypełniacz Szczelin



PRZEZNACZENIE I ASORTYMENT

- WYPEŁNIACZ SZCZELIN BLANCHON na bazie żywic, został specjalnie opracowany do wypełniania szczelin, szpar, pęknięć (do 2 mm) oraz dziur i odprysków (do 3 mm, poprzez kilka sukcesywnych wypełnień) na położonych parkietach klejonych, meblach i boazeriach.
- WYPEŁNIACZ SZCZELIN BLANCHON polecany jest do ogólnej naprawy parkietów klejonych (w szczególności parkietów z klepek układanych na sztorc). Nie stosować do parkietów kładzionych na legarach.
- Szybko schnie i twardnieje oraz nie zmienia oryginalnej barwy drewna.
- Charakteryzuje się wyjątkową przyczepnością do większości rodzajów drewna (rzadkie gatunki egzotyczne: należy wcześniej skontaktować się z doradcą firmy BLANCHON).
- Dostępny w odcieniu naturalnym.

PRZYGOTOWANIE POWIERZCHNI

- Stosować jedynie do parkietów klejonych, podłóg, boazerii i mebli idealnie czystych i suchych (wilgotność poniżej 10%; patrz obowiązująca dokumentacja techniczna i ZAŁĄCZNIK, strona 2, szczegóły dotyczące szlifowania parkietu), pozbawionych jakichkolwiek śladów detergentów (nie stosować środków czyszczących lub wybielających), tłuszczu, wosku, pasty, politory bądź oleju. Przyczepność WYPEŁNIACZ SZCZELIN będzie wówczas doskonała.
- Starannie odkurzyć.

Środki owadobójcze

- Dopuszcza się stosowanie wyłącznie środków owadobójczych uznanych przez firmę BLANCHON.

SPOSÓB UŻYCIA

- Przed użyciem wstrząsnąć.
- Nie lakierować powierzchni w temperaturze poniżej 12°C i wilgotności względnej przekraczającej 85%. Nie nakładać na drewno, którego wilgotność przewyższa 10%. Stosować wyłącznie w dobrze wentylowanych pomieszczeniach. Nie pozostawiać kwiatów doniczkowych i akwariów w kontakcie z rozpuszczalnikami.
- Należy starannie wymieszać WYPEŁNIACZ SZCZELIN z pyłem zebrany po drugim cyklinowaniu, do uzyskania właściwej konsystencji, proporcje mogą ulec zmianie w zależności od zastosowania:
 - płynna konsystencja: około 20% pyłu drzewnego,
 - gęsta konsystencja: do 50% pyłu drzewnego (w dawce maksymalnej nie przekraczać proporcji 1 do 1).
- Mieszanina powinna zostać zużyta jak najszybciej.

WAŻNE: przed naniesieniem, należy koniecznie sprawdzić czy stopień rozdrobnienia pyłu oraz jego stężenie są optymalnie dostosowane do rodzaju wykonywanych prac renowacyjnych; nadmiar pyłu może powodować kruszenie się WYPEŁNIACZA SZCZELIN.

- Nakładać gładką, metalową szpachlę.
- Szczególnie głębokie, dziury, szpary czy ubytki powinny zostać napełnione kilkoma warstwami (upewnić się, że każda warstwa jest dogłębnie sucha przed naniesieniem następnej).
- Na koniec należy przeszlifować powierzchnię, aby usunąć drobne wypukłości drewna i starannie odkurzyć. Przygotowane w ten sposób powierzchnie drewniane należy pokryć dowolnym wykończeniem BLANCHON: lakierem do parkietów lub drewna, woskiem lub pastą (bezpośrednio na drewno lub na warstwę odpowiedniego lakieru podkładowego) bądź olejem (również bezpośrednio na drewno lub na właściwy podkład).

Czyszczenie narzędzi

- Zaraz po użyciu wyczyścić przy pomocy ROZCIĘNCZALNIKA SYNTILAC BLANCHON.
- Dobrze zamknąć opakowanie po zakończeniu pracy. Nie wylewać odpadów do kanalizacji.

⁽¹⁾Wypełnienie szczelin wielkości
1 mm

Blanchon

Wypełniacz Szczeli

SCHNIĘCIE, UTWARDZANIE I UŻYTKOWANIE

- Schnięcie "matowienie/pokrywanie": 15 minut w przypadku wypełnień do 1 mm w normalnych warunkach.

WYDAJNOŚĆ

- 20 m² z 1L na jedną warstwę.

DANE TECHNICZNE

PRZEZNACZENIE	WYPEŁNIACZ SZCZELIN DO PARKIETÓW KLEJONYCH I BOAZERII
TYP ŻYWIC	Syntetyczne
KLASYFIKACJA AFNOR	Grupa 1, klasa 5a
GĘSTOŚĆ	0,835 (w temp. 20°C, wg NF T 30020)
LEPKOŚĆ	650 cP (BROOKFIELD)
INFORMCJE DODATKOWE	Odnieść się do odpowiedniej Karty Danych Bezpieczeństwa (dostępnej na www.blanchon.com oraz na www.quickfds.com)
MIESZANIE	Gotowy do zmieszania z pyłem drzewnym zebrany po drugim cyklinowaniu
OKRES TRWAŁOŚCI MIESZANINY	Do natychmiastowego zużycia (z uwagi na szybkie odparowywanie rozpuszczalników)
MATOWIENIE - POKRYWANIE	15 minut w przypadku wypełnień do 1 mm, w normalnych warunkach

ZAŁĄCZNIK: MECHANICZNE SZLIFOWANIE PARKIETU

- Odbywa się za pomocą szlifierki do parkietu, szlifierki krawędziowej i skrobaka do rogów.
- Szlifierkę należy prowadzić w kierunku padania światła a najlepiej, o ile to możliwe, w kierunku ułożenia włókien.
- Posuwać się stopniowo celem równomiernego wycyklinowania powierzchni.
- Pierwsze szlifowanie: tarcze gruboziarniste (24, 30 albo 36), aby wyszlifować parkiet do surowego drewna i go wyrównać. Drugie szlifowanie: tarcze średnioziarniste (50 albo 60), aby wygładzić powierzchnię.

- Trzecie szlifowanie: tarcze drobnoziarniste (100 albo 120), aby uzyskać piękne wykończenie.
- Wyczyścić i wyszlifować brzegi całego pomieszczenia (szlifierką krawędziową i skrobakiem).
- Wygładzenie powierzchni monoszlifierką z tarczami ściernymi (100 lub 120) doskonale przygotowuje powierzchnie zwłaszcza parkietów o ułożeniu naprzemiennym: szachownica, jodełka "grot strzały", jodełka "zig-zag", jodełka francuska itd.
- Starannie odkurzyć całe pomieszczenie używając odkurzacza o dużej mocy ssania (powierzchnię parkietu, listwy podłogowe, parapety okienne oraz grzejniki).

Karta techniczna zatwierdzona przez Dzia³ Techniczny i wyemitowana 30.07.2014 r. Wyrób opracowany i wyprodukowany we Francji.

Wszelkie wskazówki i zalecenia zawarte w Karcie Technicznej zostały udzielone w dobrej wierze w celach informacyjnych.

Firma nie może ponosić odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty poniesione na skutek nieprawidłowego b³d³dnego użycia jej materia³ów.

Niniejsza Karta Techniczna zastępuje wcześniejsze wersje i zawiera aktualne informacje dotyczące produktu.

BLANCHON POLSKA Sp. z o.o.

ul. Sienna 39 - 00-121 WARSZAWA

Tel: +48 22 417 10 80 - Fax: +48 22 417 10 81

e-mail: biuro@blanchon.pl - www.blanchon.com

NIP 896-13-15-370, REGON 932714413

BLANCHON - 50 8^{me} Rue - 69800 SAINT-PRIEST - FRANCE - Tél. : {0033} 472 89 06 09 - Fax : {0033} 472 89 06 02

RCS LYON 390 112 886 - APE 2030 Z - E-mail : blanchon@blanchon.com - Site internet : www.blanchon.com

